

CARLOS MANUEL SANTIZ PÉREZ

+52 967 166 1292

chars.dev@gmail.com

INGENIERO DE SOFTWARE

[LinkedIn](#)

[Twitter](#)

[GitHub](#)

[Portafolio](#)

Soy un ingeniero de software con experiencia en diseño y desarrollo de aplicaciones web. He trabajado en diversos proyectos abarcando áreas como el desarrollo de sistemas punto de venta, comercio electrónico, aplicaciones móviles y sistemas de planificación empresarial, donde he aplicado mis habilidades de modelado, diseño e implementación de software. Poseo un sólido conocimiento en programación, desarrollo web, patrones de diseño, arquitectura de software, pruebas automatizadas, entre muchos otros temas.

HABILIDADES

Frontend: HTML, CSS, Sass, JavaScript, TypeScript, React, Vue, Svelte, Jest, JSDocs, diseño responsivo, consumo de APIs REST, Aplicaciones Web Progresivas.

Backend: NodeJS, JavaScript, TypeScript, ExpressJS, C#, .NET, PHP, Go, Fiber.

Mobile: Dart, Flutter.

Base de datos: MySQL, SQLServer, SQLite, MongoDB, Redis.

Herramientas: Git, GitHub, Docker, Linux, Heroku, Swagger, Figma.

Otros: Testing, TDD, MVC, Clean Architecture, Estructura de Datos, Programación Orientado a Objetos, SCRUM.

Lenguajes: Español (nativo), Inglés (intermedio), Coreano (aprendiendo).

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Chiapas - 2018 - 2022

[Ingeniería en desarrollo y tecnologías de software](#)

Google Educate • 2021

[Introducción al desarrollo web I](#)

Id del certificado: WJV YRR 7SM

[Introducción al desarrollo web II](#)

Id del certificado: TLC 2M7 2ZZ

[Verificar certificados](#)

EXPERIENCIA

Desarrollador Full Stack • Enero - Mayo 2023

Freelance

- Desarrollo a medida de un Sistema Punto de Venta multiusuario.
- Análisis de requerimientos, diseño e implementación del sistema.
- Diseño, implementación y migración de bases de datos.
- Diseño de interfaz de usuario.
- Creación y consumo de APIs REST, documentación de código, desarrollo guiado por pruebas (TDD), clean architecture.
- React, React Router, React Query, TypeScript, Go, Fiber, MySQL, Docker, Swagger, JSDocs, Figma.

Publicidad y desarrollo de Ecommerce • Agosto - Noviembre 2022

[@Team3 Design and development](#)

- Publicidad en redes sociales y desarrollo de e-commerce.
- Web scraping.
- WordPress, WooCommerce, Figma.

Desarrollador móvil • Enero - Julio 2022

[@Centro de Estudios para el Desarrollo Municipal y Políticas Públicas](#)

- Diseño y desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma para la difusión de contenidos académicos.
- Flutter, Dart, Figma.

Desarrollador Frontend • Septiembre - Noviembre 2020

[@BitZero Technologies](#)

- Desarrollo web de un Sistema de Planificación de Recursos Empresariales (ERP).
- Consumo de APIs REST.
- JavaScript, NodeJS, Vue, Vuetify.

PROYECTOS

Casa Ecológica de Purificación y Reutilización del Agua

Proyecto de automatización para la gestión de consumo y reutilización del agua, mediante la implementación de una solución de hardware (Arduino y sensores) y software (aplicación web). En este proyecto, tuve un rol importante en el diseño tanto de la base de datos como de la aplicación, empleando herramientas como draw.io para la creación de diagramas, MySQL como sistema de gestión de base de datos, y NodeJS tanto para el frontend como para el backend.

HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, ExpressJS, Web Sockets, Handlebars

Encryptor

Aplicación que permite cifrar y descifrar datos mediante algoritmos de hash. Contribuí en diversas tareas, tales como el diseño, implementación y migración de la base de datos utilizando MySQL, así como también en el diseño del backend con Go, aplicando arquitectura hexagonal, validación de datos y autenticación mediante Json Web Tokens (JWT). Adicionalmente participé en el diseño y programación del frontend utilizando el framework Svelte con Typescript, además de Docker como entorno de desarrollo.

HTML, CSS, Typescript, NodeJS, Svelte, Go, MySQL, Docker

[Backend](#) [Frontend](#)

Timeline Maker

Herramienta web para crear líneas de tiempo que cuenta con funcionalidades de exportación a PDF, almacenamiento de datos en memoria local, así como también la posibilidad de cargar y guardar los datos en archivos JSON.

HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, VueJS

[Repositorio](#) [Aplicación](#)

Home Climate

Proyecto de Internet de las Cosas (IoT) que permite el control automatizado del clima, el sistema de riego y las luces de una casa. Este sistema utiliza sensores conectados a un Arduino para obtener valores de humedad, temperatura e índice de calor, y en base a estos datos, realiza ajustes precisos en tiempo real.

Arduino, Java, CSS, MySQL

[Repositorio](#)

Lexical-syntactic Analyzer

Aplicación de escritorio que se encarga de realizar el análisis léxico y semántico de código fuente escrito en C++. Esta herramienta visualiza los resultados en una tabla informativa que incluye la línea del archivo en la que se encontraron los diferentes tokens identificados.

Java

[Repositorio](#)

Line and Circle Drawer

Implementación de algoritmos para dibujar líneas y círculos con OpenGL. La aplicación consiste en una interfaz de línea de comando (CLI) que acepta diferentes sub comandos, flags y tipos de datos personalizados que después se convierten en datos legibles para su representación.

OpenGL, Go

[Repositorio](#)

Otros

[GitHub](#) [Portafolio](#)